

ФИО Автора: Покацкая Алена Олеговна

Наименование ДОО:

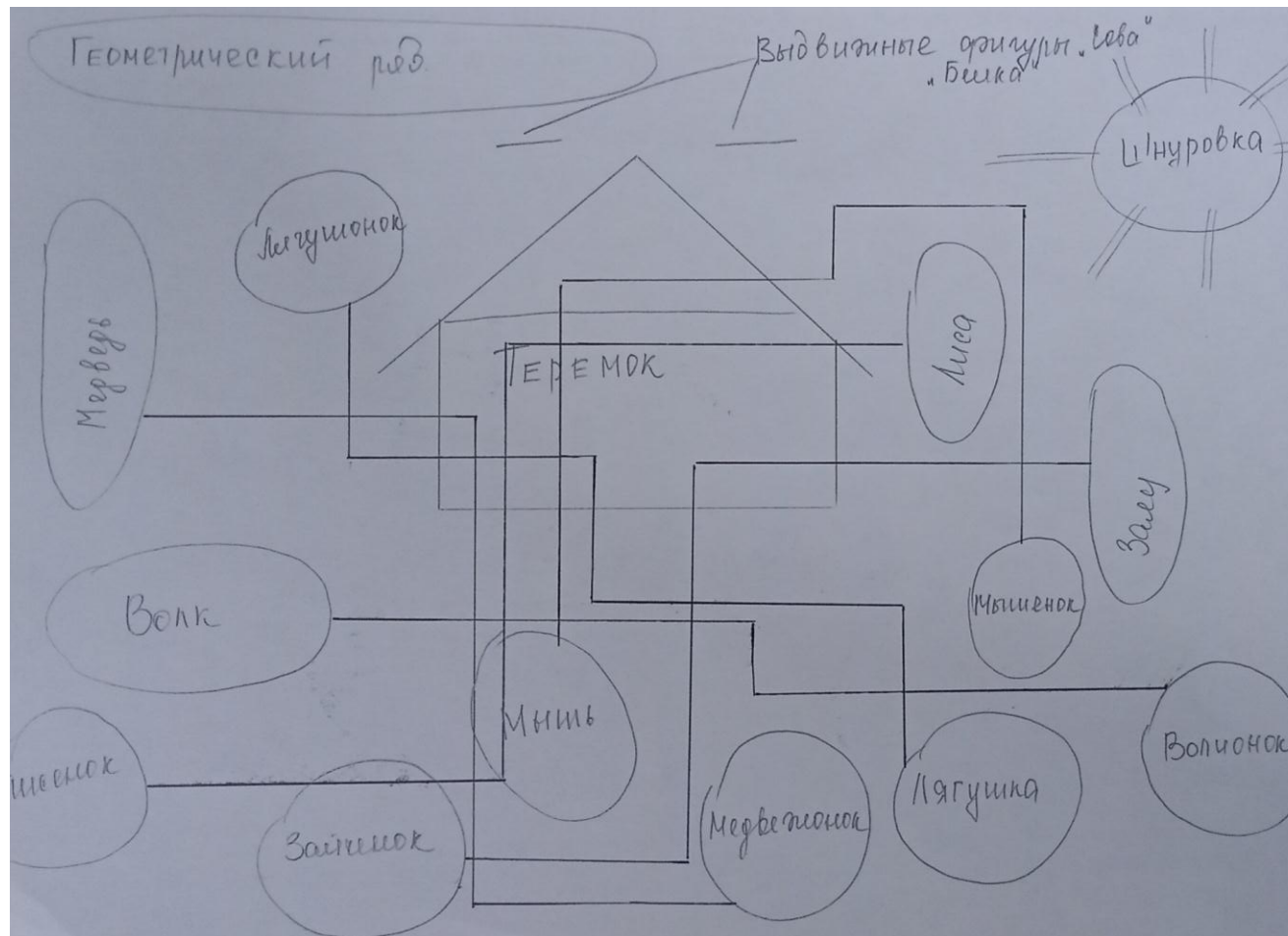
МБДОУ «Советский детский сад № 2 «Березка»

Советского района Республики Крым

ФИО Заведующего ДОО: Комиссарова Александра Павловна

### Название работы: Бизиборд «Дивный лес»

#### Раздел 1. СХЕМАТИЧЕСКОЕ ИЗОБРАЖЕНИЕ БИЗИБОРДА С УКАЗАНИЕМ ТЕМАТИЧЕСКИХ БЛОКОВ



Геометрический ряд

Терем

Выдвижные фигурки «Белка» и «Сова»

Шнуровка «Солнце»

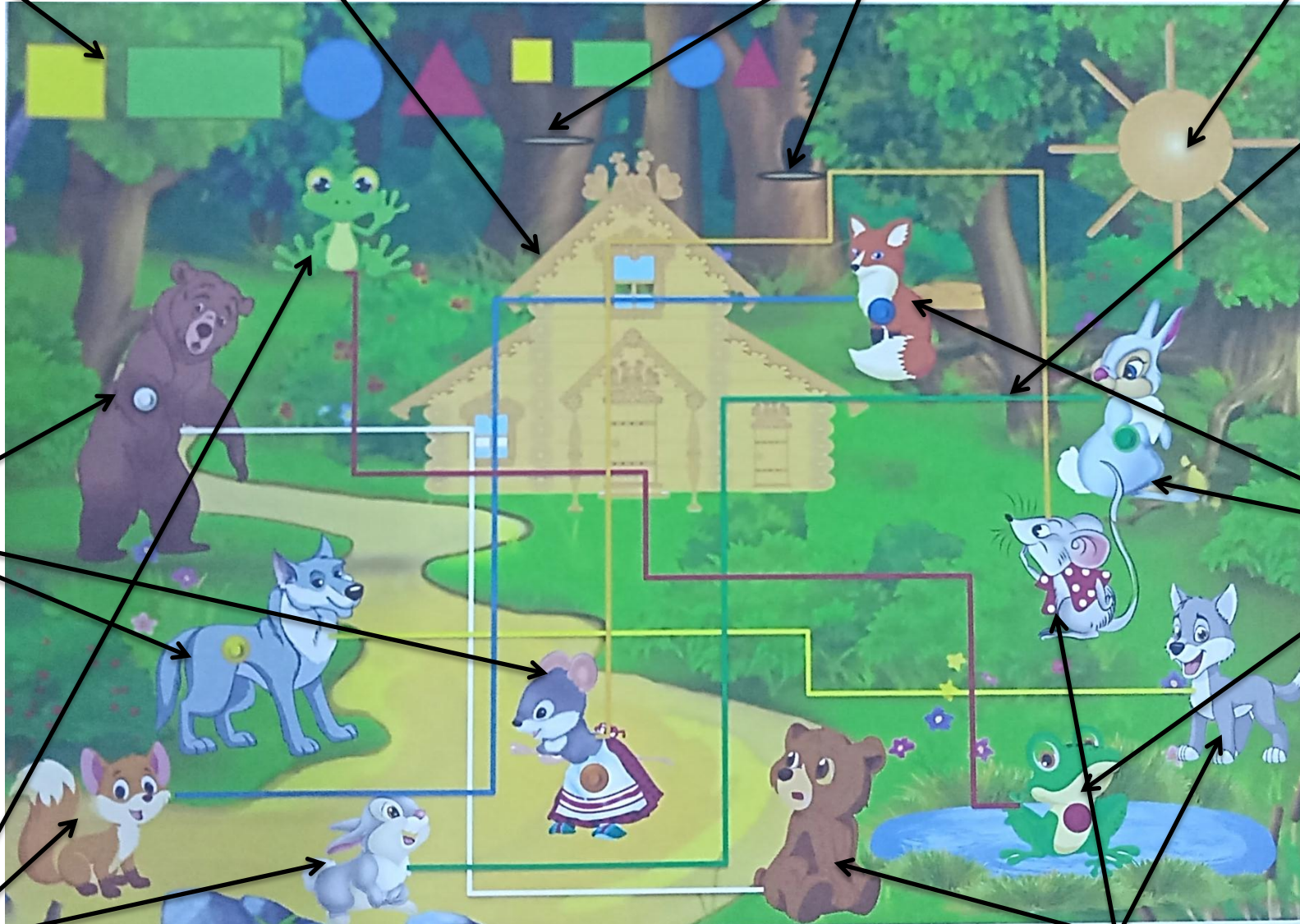
Разноцветный лабиринт

Съемные фигурки-животные

Съемные фигурки-животные

Передвижные фигурки-детеныши

Передвижные фигурки-детеныши



## **Раздел 2. ОПИСАНИЕ БИЗИБОРДА.**

**Бизиборд «Дивный лес» разработан для детей в возрасте от 2 до 4 лет. Способствует речевому и сенсорному развитию; формированию элементарных математических представлений; ознакомлению с миром природы, дикими животными и их детенышами.**

**Как использовать элементы бизиборда для игры:**

- 1. «Теремок». Наличие на игровой панели терема, фигурок: медведя, волка, лисы, зайца, лягушки и мыши, позволяет обыграть русскую народную сказку «Теремок» - активизирует и развивает речь, расширяет словарный запас, тренирует память;**
- 2. Съёмные фигурки животных (медведя, волка, лисы, зайца, лягушки, мыши) – дидактическая игра «Найди по силуэту»: развивает образное и пространственное мышление, логику, память, воображение, мелкую моторику рук, щипковый захват;**
- 3. Фигурки – «детеныши» являются передвижными элементами на игровой панели. По дорожкам «Разноцветного лабиринта» перемещаются к фигуркам – «мамам». Тренирует логическое мышление и память, закрепляет знания о детенышах диких животных, названия основных цветов, использованных для лабиринта, развивает мелкую моторику рук;**
- 4. Игровая панель «Дивный лес» кроме декорирующего назначения включает в себя сюрпризный момент – выдвижные фигурки «Белка» и «Сова». Развивает логическое пространственное мышление, моторику рук, щипковый захват.**
- 5. «Шнуровка «Солнце» - развивает моторику рук, навыки самообслуживания (особенно у детей раннего возраста), формирует навыки элементарного шнурования.**
- 6. «Геометрический ряд» - дает возможность манипулировать объемными геометрическими телами, помогает закрепить знания геометрических фигур, основных цветов, учить соотносить одинаковые предметы по величине, закрепить математические представления – «большой», «маленький».**

### **Раздел 3. МЕХАНИКА ИГРЫ.**

- 1. Игровая панель «Дивный лес»:** за специальную ручку выдвигаются и прячутся фигурки «Белка» и «Сова».
- 2. «Геометрический ряд»:** геометрические фигуры представляют собой объемные кнопки.
- 3. «Разноцветный лабиринт»** - позволяет по заданной траектории движения передвигать фигурки-«детеныши» влево и вправо, вверх и вниз.
- 4. «Шнуровка «Солнце»:** путем элементарных действий со шнурком позволяет довить солнышку недостающие элементы – лучи.
- 5. Съёмные фигурки-животные:** за специальную ручку легко снимаются с игровой панели и также легко фиксируются обратно в свои ниши.